



ATSAKYMAS. C

PAAIŠKINIMAS

Visa sekos, išskyrus C, piešia norimą gėlytę, tik skirtingais būdais.

C veikslių seka nupiešia mažus apskritimus ant lapų, o ne tarp jų, mat pabaigęs piešti lapelius, robotas šviršksto niekur nepersuka (nėra pasukimo komandos).

TAI INFORMATIKA

Ši problema supažindina su programavimu – duotą komandų aibę galima laikyti labai paprasta programavimo kalba. Ši programavimo kalba turi keletą komandų (pasukti), ciklą (kartoti) ir piešimo procedūrų (lapelis, apskritimas).