



Šeši bebrukai žaidžia žaidimą. Pradžioje jie stovi apskritimuose, kaip parodyta paveikslėlyje. Kiekviename apskritime yra po balioną su skaičiumi nuo 1 iki 6, rodantį, į kurį apskritimą bebrukas turės pereiti (vadinama kryptimi, kiekvienam apskritimui ji skirtinga). Po signalo kiekvienas bebrukas eina apskritime nurodyta kryptimi. Bebrukai eina ratu tol, kol visi sustoja į savo pradinius apskritimus.



Kiek ratų bus apeita iki žaidimo pabaigos?

Ciklas