

# Konkurso Bebras II etapo programa

## Kauno technologijos universitetas

### Registracija: Studentų g. 50, Kaunas

(atvykimas nuo 9:00. Prisiregistruoti reikia 30min iki konkurso pradžios)

### Bebro užduočių sprendimas: Studentų g. 67, Kaunas

10:00 – Draugai (registracija nuo 9.30)

11:00 – Bičiuliai (registracija nuo 10.30)

12:00 – Jauniai ir Kolegos (registracija nuo 11.30)

### PROGRAMA laukiantiems (Studentų g. 50, Kaunas)

#### „Kaip technologijos keičia mūsų gyvenimą?“

Gytis Cibulskis, KTU E. mokymosi technologijų centro vadovas

10:00 - 10:40

101 aud.

#### „Šachmatų žaidimas STEM ugdyme“

dr. Dalius Gudeika, Vilniaus universiteto Matematikos ir Informatikos fakulteto mokslininkas

11:00 - 11:40

101 aud.

#### „Pažaiskime informatinio mąstymo

#### „Robot City“ stalo žaidimą“

„Mokslo salos“ STEAM Kaunas komanda  
ir KTU Informatikos fakultetas

10:00 - 10:50

11:00 - 11:50

12:00 - 12:50

102 aud.

Tai unikalus stalo žaidimas, skirtas visiems, norintiems lavinti informatinį mąstymą be kompiuterio pagalbos. Šis žaidimas įtraukia įvairaus amžiaus žaidėjus ir skatina juos lavinti loginį mąstymą, spręsti problemas bei veikti kartu. Ateik išbandyti savo jėgas!

#### „bit&Byte“ kūrybos laboratorija: eksperimentuok su ateities technologijomis

“Kūrybinių technologijų akademija“

10:00 - 13:00

Koridorius

# Konkurso Bebras II etapo programa

## Kauno technologijos universitetas

### Žemėlapis

