



·b·e·b·r·a·s·

II etapo programa

2020 m. vasario 1 d.,

Vilniaus universitetas, Informatikos institutas, Didlaukio g. 47, LT-08303 Vilnius

9.00–9.30	Mokinių ir jų lydinčių asmenų registracija
9.30–9.45	103 auditorija Sveikinimo žodis. Valentina Dagienė, Linas Būtėnas
9.45–9.55	Jauniai (9–10 klasių mokiniai) renkasi į auditorijas. Auditorijos: 307, 308, 310, 323, 316, 317, 318, 319, 321 Kolegos (11–12 klasių mokiniai) kviečiami dalyvauti paskaitoje „Ar įmanoma perkelti žmogaus pojūčius į robotuką?“. Lektorius Gintaras Jonaitis. Auditorija: 103
10.00–11.00	Jauniai sprendžia uždavinius. <i>10:00-10:05 mokiniai pasirenka darbo vietą.</i> <i>10:05-10:15 Mokiniai informuojami apie tvarką, prisijungia prie kompiuterių ir varžybų lauko.</i> <i>10:15-10:55 Sprendžia uždavinius. (Uždavinių sprendimui skiriama tik 30 min.)</i> <i>10:55-11:00 Atsijungia nuo varžybų lauko.</i> Kolegos dalyvauja veikloje.
11.00–11.10	Kolegos (11–12 klasių mokiniai) renkasi į auditorijas. Auditorijos: 307, 308, 310, 323, 316, 317, 318, 319, 321 Jauniai (9–10 klasių mokiniai) kviečiami dalyvauti paskaitoje „Ar įmanoma perkelti žmogaus pojūčius į robotuką?“. Lektorius Gintaras Jonaitis. Auditorija: 103
11.10–12.10	Kolegos sprendžia uždavinius. <i>11:10-11:15 mokiniai pasirenka darbo vietą.</i> <i>11:15-11:25 Mokiniai informuojami apie tvarką, prisijungia prie kompiuterių ir varžybų lauko.</i> <i>11:25-12:05 Sprendžia uždavinius. (Uždavinių sprendimui skiriama tik 30 min.)</i> <i>12:05-12:10 Atsijungia nuo varžybų lauko.</i> Jauniai dalyvauja veikloje.
12.10–13.10	"OHO" kryžiažodžių čempionatas!
13.10–13.40	Auditorija: 103 Reginio uždarymas, rezultatai.

PASTABA. Mokiniai turi atvykti žinodami prisijungimo duomenis prie varžybų lauko lt.bebas.lt. Todėl iš anksto pasitikrinkite, ar pavyksta prisijungti.