



Informatikos ir informatinio mąstymo konkurso „Bebras“ II etapo programa

2017 m. sausio 28 d.

Vytauto g. 84, Šiaulių universiteto biblioteka

9.00–9.30	Mokinių ir jų lydinčių asmenų registracija (Bibliotekos fojė)
9.30–9.45	205 auditorija Sveikinimo žodis. Šiaulių Universiteto Rektorius prof. D. Jurgaitis
9.45–9.55	Jauniai (9–10 klasių mokiniai) renkasi į auditorijas (202, 203, 409 aud.). Kolegos (11–12 klasių mokiniai) kviečiami dalyvauti veikloje (205 aud.).
9.55–11.00	Jauniai sprendžia uždavinius. Kolegos dalyvauja veikloje: 10:00 -10:30 Mokslo ir verslo duetas (dr. R. Laurutis) 205 aud. 10:30-10:50 Apie sunkiasias matematikos ir informatikos problemas (prof. L. Sakalauskas) 205 aud.
11.00–11.10	Kolegos renkasi į auditorijas (202, 203) Jauniai (11–12 klasių mokiniai) kviečiami dalyvauti veikloje (205 aud.)
11.10–12.15	Kolegos sprendžia uždavinius. Jauniai dalyvauja veikloje: 11:00 -11:30 Kūrybiškas dirbtinis intelektas (prof. G. Daunys) 205 aud. 11:30-12:00 Koduotės modelis „Geometrinė akis“ (R. Kazbaras, G. Bačianskaitė, Juliaus Janonio gimnazija) 205 aud.)
12.15–13.15	Pertrauka
13.15–13.45	205 auditorija Renginio uždarymas, rezultatai. Šiaulių Universiteto Rektorius prof. D. Jurgaitis

Norintys galės įsigyti žaidimo BEBRAS korteles

„Bebro“ uždaviniai
jau žaidimo kortelėse!

www.bebas.lt/parduotuve

„Bebro“ kortelės padės žaidžiant mokyti ir mokytis informatikos – grupėmis arba dviese, trise. Šiuose rinkiniuose rasite daug idomių informatikos uždavinių, kuriuos sukūrė tarptautinio konkurso „Bebras“ bendruomenė. Uždaviniai suskirstyti pagal sudėtingumą įvairaus amžiaus moksleiviams.

Rinkiniai nuolat papildomi naujais uždaviniais. Sekite naujienas www.bebas.lt