

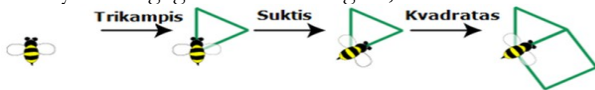
ATSAKYMAS. B

PAAIŠKINIMAS

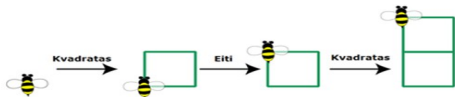
Uždavinio sprendimas gali būti randamas, atmetus akivaizdžiai neteisingus atsakymus, pavyzdžiui, kai nupiešiami keli kvadratai, o tai neatitinka uždavinio sąlygos. Atsakyme A piešiamas trikampis yra neteisingoje vietoje:



Atsakyme C irgi gaunama ne ta figūra, kurios reikia:



Atsakymas D gali būti lengvai atmestas, nes piešiami du kvadratai:



**TAI INFORMATIKA**

Kompiuterių programos sudaro veiksmų sekos. Šis uždavinys – tai Vėžliuko grafika, kuri gana dažnai pasitelkiama mokykloje mokant programavimo pradmenų.

Komandų seka