

**ATSAKYMAS**

Galimas sprendimas

Sudainuoti dainą

Būgnų mušimas

Ilga kalba

Šokis

Sugroti trimitu

Paskelbti nugalėtoją

Fejerverkai

Padėkoti visiems

PAAIŠKINIMAS

Vienas iš būdų surikiuoti ceremonijos veiksmus yra vykdyti tokį algoritmą, kuris parodytas aukščiau.

Kol kiti veiksmai nėra atlikti, suraskite ir atlikite tokį veiksmą, kuriam reikalingi visi kiti veiksmai jau atlikti. Pavyzdžiui, iš pradžių „Sudainuoti dainą“ yra vienintelis veiksmas, kuriam nereikia jokių kitų veiksmų, taigi galime jį atlikti. Toliau kiti du veiksmai „Ilga kalba“ ir „Būgnų mušimas“ turi rodykles tik iš „Sudainuoti dainą“. Taigi atlikus veiksmą „Sudainuoti dainą“, galima atlikti ir šiuos du veiksmus. Pavyzdžiui, šiuo atveju pirmiausia pasirinksime „Būgnų mušimą“. „Šokis“, į kurį rodo veiksmo „Būgnų mušimas“ rodyklė, dar negali būti atliktas, nes į jį yra nukreipta ir rodyklė iš „Ilga kalba“, taigi pasirenkame atlikti „Ilgą kalbą“. Dabar galime atlikti



„Šoki“, lygiai taip pat galime „Paskelbti nugalėtoją“. Pasirenkame „Šoki“. Dabar galime „Sugroti trimitu“ arba „Paskelbti nugalėtoją“. Pasirenkame „Sugroti trimitu“. Dabar galime paleisti „Fejerverkus“ arba „Paskelbti nugalėtoją“. Pasirenkame „Paskelbti nugalėtoją“. Dabar jau nebeturime galimybės pasirinkti, kaip atlikti paskutinius du veiksmus. Atliksime „Fejerverkus“ o tik tada „Padėkosime visiems“. Yra ir kitų galimų sprendimų, priklausančių nuo pasirinkto veiksmo pirmenybės. Kitas galimas sprendimas:

Sudainuoti dainą

Ilgą kalbą

Būgnų mušimas

Paskelbti nugalėtoją

Šokis

Sugroti trimitu

Fejerverkai

Padėkoti visiems

TAI INFORMATIKA

Sprendžiant šią užduotį atliekame topologinį grafo išrikiavimą. Tai suteikia galimybę suprasti grafo vaizdavimą, taip pat pirmenybės ryšius, išreikštus grafo briaunomis.