



ŠVIETIMO IR MOKSLO MINISTERIJA



UGDYMO PLETOTĖS CENTRAS



GALIU IR TU PATVIRTUJI VAIKŲ UGDYMO PROGRAMĄ



www.bebas.lt

Nuoširdžiai dėkojame visiems „Bebro“ talkininkams!

„Bebro“ konkursas – unikalus projektas, sugalvotas ir pradėtas įgyvendinti Lietuvoje 2004 metais. Jo tikslas – atskleisti mokiniams (ir mokytojams) informatikos mokslo grožį, supažindinti su pagrindinėmis informatikos ir informatinio mąstymo sąvokomis, ugdyti mokinių kūrybiškumą, informacinę kultūrą, algoritminę ir kompiuterinę mąstyseną. Įdomūs, aiškiai formuluojami uždaviniai apima visas fundamentalias informatikos sritis, parodo jų svarbą ir dermę su kitais mokslais.

Dėkojame UAB „Ciklonas“ už diplomų ir kalendoriaus spausdinimą



2017



Bebras

Informatikos ir informatinio mąstymo konkursas

Sausis		Vasaris		Kovas		Balandis		Gegužė		Birželis	
P	2 9 16 23 30	P	6 13 20 27	P	6 13 20 27	P	3 10 17 24	P	1 8 15 22 29	P	5 12 19 26
A	3 10 17 24 31	A	7 14 21 28	A	7 14 21 28	A	4 11 18 25	A	2 9 16 23 30	A	6 13 20 27
T	4 11 18 25	T	1 8 15 22	T	1 8 15 22 29	T	5 12 19 26	T	3 10 17 24 31	T	7 14 21 28
K	5 12 19 26	K	2 9 16 23	K	2 9 16 23 30	K	6 13 20 27	K	4 11 18 25	K	1 8 15 22 29
P	6 13 20 27	P	3 10 17 24	P	3 10 17 24 31	P	7 14 21 28	P	5 12 19 26	P	2 9 16 23 30
Š	7 14 21 28	Š	4 11 18 25	Š	4 11 18 25	Š	1 8 15 22 29	Š	6 13 20 27	Š	3 10 17 24
S	1 8 15 22 29	S	5 12 19 26	S	5 12 19 26	S	2 9 16 23 30	S	7 14 21 28	S	4 11 18 25
Liepa		Rugpjūtis		Rugsėjis		Spalis		Lapkritis		Gruodis	
P	3 10 17 24 31	P	7 14 21 28	P	4 11 18 25	P	2 9 16 23 30	P	6 13 20 27	P	4 11 18 25
A	4 11 18 25	A	1 8 15 22 29	A	5 12 19 26	A	3 10 17 24 31	A	7 14 21 28	A	5 12 19 26
T	5 12 19 26	T	2 9 16 23 30	T	6 13 20 27	T	4 11 18 25	T	1 8 15 22 29	T	6 13 20 27
K	6 13 20 27	K	3 10 17 24 31	K	7 14 21 28	K	5 12 19 26	K	2 9 16 23 30	K	7 14 21 28
P	7 14 21 28	P	4 11 18 25	P	1 8 15 22 29	P	6 13 20 27	P	3 10 17 24	P	1 8 15 22 29
Š	1 8 15 22 29	Š	5 12 19 26	Š	2 9 16 23 30	Š	7 14 21 28	Š	4 11 18 25	Š	2 9 16 23 30
S	2 9 16 23 30	S	6 13 20 27	S	3 10 17 24	S	1 8 15 22 29	S	5 12 19 26	S	3 10 17 24 31

■ 13-ojo konkurso „Bebras“ 2-asis etapas ■ 14-asis „Bebro“ konkursas

„Bebro“ uždaviniai jau žaidimo kortelėse!

www.bebas.lt/parduotuve

„Bebro“ kortelės padės žaidžiant mokytis ir mokyti informatikos - grupėmis arba dviese, trise. Šiuose rinkiniuose rasite daug įdomių informatikos uždavinių, kuriuos sukūrė tarptautinio konkurso „Bebras“ bendruomenė. Uždaviniai suskirstyti pagal sudėtingumą įvairaus amžiaus moksleiviams.



Rinkiniai nuolat papildomi naujais uždaviniais. Sekite naujienas www.bebas.lt