



Informatikos ir informatinio mąstymo konkurso „Bebras“ II etapo programa

2019 m. vasario 2 d.

Vilniaus universiteto Matematikos ir informatikos fakultetas, Didlaukio g. 47, Vilnius

9.00–9.30	Mokinių ir jų lydinčių asmenų registracija
9.30–9.45	Sveikinimo žodis.
9.45–9.55	Jauniai (9–10 klasių mokiniai) renkasi į auditorijas. Kolegos (11–12 klasių mokiniai) kviečiami dalyvauti veikloje. Veikla: Kibernetinis saugumas (dr. Linas Bukauskas, VU Matematikos ir informatikos fakulteto Informatikos instituto Kibernetinio saugumo laboratorijos vadovas)
10.00–11.00	Jauniai sprendžia uždavinius. <i>10:00-10:05 mokiniai pasirenka darbo vietą.</i> <i>10.05-10:15 Mokiniai informuojami apie tvarką, prisijungia prie kompiuterių ir varžybų lauko.</i> <i>10:15-10:55 Sprendžia uždavinius. (Uždavinių sprendimui skiriama tik 30 min.)</i> <i>10:55-11:00 Atsijungia nuo varžybų lauko.</i> Kolegos dalyvauja veikloje.
11.00–11.10	Kolegos (11–12 klasių mokiniai) renkasi į auditorijas. Jauniai (9–10 klasių mokiniai) kviečiami dalyvauti veikloje. Veikla: Kibernetinis saugumas (dr. Linas Bukauskas, VU Matematikos ir informatikos fakulteto Informatikos instituto Kibernetinio saugumo laboratorijos vadovas)
11.10–12.10	Kolegos sprendžia uždavinius. <i>11:10-11:15 mokiniai pasirenka darbo vietą.</i> <i>11.15-11:25 Mokiniai informuojami apie tvarką, prisijungia prie kompiuterių ir varžybų lauko.</i> <i>11:25-12:05 Sprendžia uždavinius. (Uždavinių sprendimui skiriama tik 30 min.)</i> <i>12:05-12:10 Atsijungia nuo varžybų lauko.</i> Jauniai dalyvauja veikloje.
12.10–13.10	Ready, Set, Code(fight)s </>: sužinok daugiau (<i>VISMA LIETUVA</i>)
13.10–13.40	Renginio uždarymas, rezultatai.

PASTABA. Mokiniai turi atvykti žinodami prisijungimo duomenis prie varžybų lauko lt.bebas.lt. Todėl iš anksto pasitikrinkite, ar pavyksta prisijungti.